



Rey John Hilario

3D Artist | Production Manager
Post-Production | Generative AI Content

PROFILE

Ciao! Sono John, un **3D Artist** con una solida esperienza come **Production Manager nel settore pubblicitario**.

Nel corso della mia carriera ho maturato competenze approfondite in **set lighting** e **videomaking**, occupandomi dell'intero processo di produzione video: dalla **ripresa con camere professionali** alla gestione dell'**illuminazione sul set** e alla **pianificazione dei materiali** necessari per le riprese.

Attualmente mi dedico alla realizzazione di **contenuti 3D** e alla post-produzione nel settore pubblicitario dei giocattoli. Le mie principali attività comprendono la ricreazione di prodotti in 3D (modellazione, texturing e animazione), il **montaggio video**, la **post-produzione** e la creazione di effetti visivi.

Negli ultimi anni ho inoltre integrato l'uso dell'**intelligenza artificiale generativa** per ottimizzare e velocizzare il flusso di lavoro.

Sono costantemente alla ricerca di nuove e stimolanti opportunità che mi permettano di unire la gestione della produzione a una visione creativa, collaborando con altri professionisti del settore.

CONTACT ME

Date of Birth: 13 December 1990
Address: Italy
E-mail: rey.john.hilario@gmail.com

EXPERIENCE

- **3D ARTIST & PRODUCTION MANAGER - 2021/ Present**
WinterVideo Milano Srl
Unreal Engine 5, Maya Autodesk, After Effect, DaVinci Resolve
- **LIGHTING TECHNICIAN - 2018/ 2020**
Evolution Rentv Srl
Set Lighting control, DMX Protocol
- **MECHANICAL DESING - 2011/ 2018**
Piumaworld Srl
AutoCAD planning, setting set

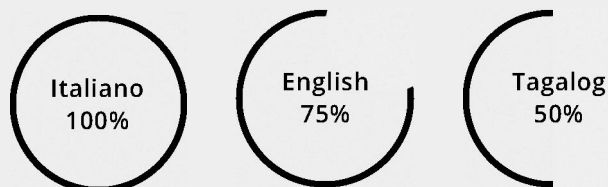
EDUCATION

- **DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE - 2005 / 2010**
Istituto d'Istruzione Superiore James Clerk Maxwell
Diploma Elettronica e Telecomunicazioni

SKILLS

Unreal Engine Photoshop
MAYA Microsoft 365°
Adobe After Effect
DaVinci Resolve

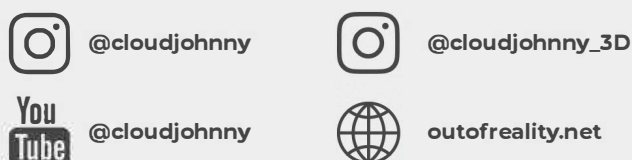
LANGUAGES



HOBBIES & INTEREST



SOCIAL



Reel 3D Giocattoli